

# Deutscher Baseball und Softball Verband e.V.

Otto-Fleck-Schneise 12  
60528 Frankfurt/Main

Telefon: +49 69 67726-856  
E-Mail: [spielbetrieb@baseball-softball.de](mailto:spielbetrieb@baseball-softball.de)  
Website: <https://www.baseball-softball.de/>



## Spielplan Deutschlandpokal Softball 2026

Uhrzeit	Spielnummer	Heim	Gast	Spielort
<b>Samstag, 05. September 2026</b>				
13:00	10700101-1	5. Gruppe Nord	Verlierer Viertelfinale 1	
13:00	10700102-1	5. Gruppe Süd	Verlierer Viertelfinale 2	
13:00	10700103-1	6. Gruppe Nord	Verlierer Viertelfinale 3	
13:00	10700104-1	6. Gruppe Süd	Verlierer Viertelfinale 4	
15:30	10700101-2	Verlierer Viertelfinale 1	5. Gruppe Nord	
15:30	10700102-2	Verlierer Viertelfinale 2	5. Gruppe Süd	
15:30	10700103-2	Verlierer Viertelfinale 3	6. Gruppe Nord	
15:30	10700104-2	Verlierer Viertelfinale 4	6. Gruppe Süd	
<b>Sonntag, 06. September 2026</b>				
13:00	10700201	Verlierer Viertelfinale 1	5. Gruppe Nord	
13:00	10700202	Verlierer Viertelfinale 2	5. Gruppe Süd	
13:00	10700203	Verlierer Viertelfinale 3	6. Gruppe Nord	
13:00	10700204	Verlierer Viertelfinale 4	6. Gruppe Süd	
<b>Samstag, 19. September 2026</b>				
13:00	10700301-1	Setzliste Nr. 6	Setzliste Nr. 1	
13:00	10700302-1	Setzliste Nr. 5	Setzliste Nr. 2	
13:00	10700303-1	Setzliste Nr. 4	Setzliste Nr. 3	
15:30	10700301-2	Setzliste Nr. 1	Setzliste Nr. 6	
15:30	10700302-2	Setzliste Nr. 2	Setzliste Nr. 5	
15:30	10700303-2	Setzliste Nr. 3	Setzliste Nr. 4	
<b>Sonntag, 20. September 2026</b>				
13:00	10700401	Setzliste Nr. 1	Setzliste Nr. 6	
13:00	10700402	Setzliste Nr. 2	Setzliste Nr. 5	
13:00	10700403	Setzliste Nr. 3	Setzliste Nr. 4	
<b>Samstag, 03. Oktober 2026</b>				
09:00	10700501-1	Erster Runde 2 DP	Zweiter Runde 2 DP	Köln
11:30	10700501-2	Vizemeister	Dritter Runde 2 DP	Köln
14:00	10700501-3	Verlierer Spiel 1	Verlierer Spiel 2	Köln
16:30	10700501-4	Gewinner Spiel 1	Gewinner Spiel 2	Köln
<b>Sonntag, 04. Oktober 2026</b>				
10:00	10700601-1	Verlierer Spiel 4	Gewinner Spiel 3	Köln
13:00	10700601-2	Gewinner Spiel 4	Gewinner Spiel 5	Köln